

# ShabbyServer 审核问卷

完成尽可能多的题目有助于提升审核通过率

\* Required

## 自我介绍

所有申请者必须完成这一部分，建议浏览表格和服务器地图之后再作答

1

你的正版账户ID \*

此项用于添加白名单，请务必正确填写

2

你的QQ号 \*

此项用于与你核对，请正确填写

3

你的年龄 \*

此项主要用作本服成员状况参考，对审核影响不大，请如实选择

- < 15
- >= 15, < 18
- >= 18

4

你游玩MC多久了 \*

如果中途有退坑请标明

5

你从什么渠道了解到我们 \*

- B站
- MC百科
- MineBBS
- 朋友推荐
- 其他论坛/服务器列表
- 其他社交媒体

6

谁向你推荐了此服务器 \*

TA的玩家ID

7

你从什么平台了解到我们 \*

8

是否使用语音交流 \*

本服添加了语音mod, 此问题用于了解您使用此功能的意愿, 并不影响审核

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

完全不使用语音

不唠不行

9

自我介绍 \*

讲讲你游戏的经历, 尽量详细。

10

你进入服务器之后有什么计划 \*

关于你准备做什么建筑、机器，有什么期待。此项将占审核的主要部分，请认真填写！

11

你的大概上线频率及时间段 \*

活跃度不是我们衡量一个玩家的主要标准，我们对不同的玩家也有不一样的期待，如实回答就好

## 服务器守则

请仔细阅读以下守则

12

不得恶意损坏他人建筑、机器，发现即永久封禁 \*

- 我同意
- 我不同意
- 我需要更多解释

13

不得作弊，包括但不限于矿透，复制物品，发现即永久封禁 \*

- 我同意
- 我不同意
- 我需要更多解释

14

爱护服务器内建筑和设施，如有故障及时报告，使用公共资源时适量拿取，余量不足时及时补充 \*

- 我同意
- 我不同意
- 我需要更多解释

## 生电卷

如果你了解生电，请完成此卷。诚信作答，请独立完成

15

你了解生电吗 \*

不会的可以跳过，但尽量多写

- 完全不了解
- 听说过
- 会一点
- 生电专家

16

你之前有参加过生电服务器吗 (1 Point)

如果有请简单描述一下你的经历，如果没有可以跳过

17

1s= ( ) gt (无卡顿，无修改情况下) (1 Point)

18

地狱1格 = 主世界( )格 (1 Point)

19

中继器每个挡位是几gt (1 Point)

- 2 4 6 8
- 0 2 4 6
- 0 1 2 3
- 1 2 3 4

20

堆肥桶最高能使比较器发出 ( ) 级信号强度 (1 Point)

21

地狱的地狱门检索主世界地狱门的范围 \* (1 Point)

- 半径64格的圆内
- 半径128格的圆内
- 边长257格的正方形内
- 边长129格的正方形内

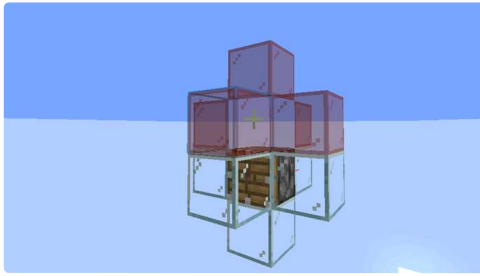
22

在1gt首先处理的是 (2 Points)

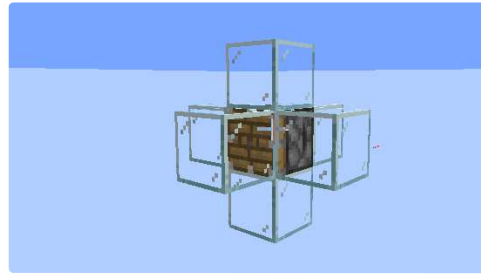
- BE
- TE
- NTE
- EU
- NU

23

下列两张图片哪张是活塞检测信号源的范围 \* (2 Points)



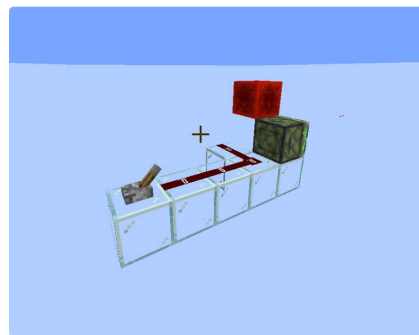
Option 1



Option 2

24

在下方图片中的情况下玩家拉动拉杆活塞会 (2 Points)



- 不变
- 推出后收回
- 推出

25

在下方图片中的情况下玩家右键活板门活塞会 (2 Points)



- 推出并收回
- 推出
- 不变

26

当一艘空载的船从12格高落下时，它将会 (1 Point)

- 无事发生
- 破碎

27

雷击能否还原涂蜡的氧化铜块 (1 Point)

- 只能还原一点点
- 不能
- 可以

28

当一个含水方块被OT活塞推动或收回时候，含水方块会如何变化 (2 Points)

- 推出和收回都会使方块不再含水
- 推出后方块不再含水但收回会使方块仍旧含水
- 推出和收回方块都仍旧含水
- 推出后方块仍旧含水但收回会使方块不再含水

29

当未命名的烈焰人坐上矿车后它将 (2 Points)

- 占用刷怪上限，不会被游戏清除
- 不占用刷怪上限，当条件合适时被游戏清除
- 占用刷怪上限，当条件合适时被游戏清除
- 不占用刷怪上限，不会被游戏清除



30

在下界中，岩浆流出的最远水平距离为 ( ) 格 (1 Point)

31

当一个史莱姆区块内只有2\*2\*2大小的空间时 (2 Points)

- 大中小型史莱姆均可以生成
- 大中小型史莱姆均无法生成
- 大中型史莱姆无法生成，但小型仍旧可以
- 大型史莱姆无法生成，但中小型仍旧可以

32

生成游走指的是 (3 Points)

33

简述LC值是如何影响怪物生成的 (3 Points)

34

请简述TNT复制时发生了什么，即运作原理 (3 Points)

35

请简述刷沙机的运作原理 (3 Points)

36

你有原创机器吗 \* (5 Points)

有

无

## 建筑卷

如果你选择了建筑，请完成此卷

37

你会设计建筑吗 \*

- 不会
- 会一点
- 建筑大师

38

简单阐述你的建筑风格 \* (10 Points)

39

你有原创建筑吗 \* (30 Points)

- 有
- 无

---

This content is neither created nor endorsed by Microsoft. The data you submit will be sent to the form owner.

